

LIEU DE LA FORMATION

18 AVENUE DU MARÉCHAL SOULT
64100 BAYONNE

PUBLIC CONCERNÉ

Tout public

PRÉ-REQUIS

Pour accéder directement à la certification, Développeur Concepteur Logiciel, les candidats doivent obligatoirement justifier d'un des **pré-requis** suivants :

- o être titulaire d'une certification professionnelle de niveau 5 (ou équivalent) dans le domaine de l'informatique ou dans le développement web ou dans le développement d'applications.
- o **ou**, être titulaire du baccalauréat ou d'une certification professionnelle de niveau 4 (ou équivalent) avec une expérience professionnelle d'au moins 2 ans en informatique ou dans le développement web ou dans le développement d'applications ; Tout autre profil fera l'objet d'une procédure dérogatoire incluant un test de positionnement, à savoir :
- o être titulaire d'une certification professionnelle de niveau 5 (bac+2 ou équivalent) tous domaines avec une expérience professionnelle tous secteurs d'au moins 1 an ;
- o **ou**, être titulaire du baccalauréat ou d'une certification professionnelle de niveau 4 (ou équivalent) tous domaines avec une expérience professionnelle tous secteurs d'au moins 3 ans ;
- o **et**, effectuer un test de positionnement dans les domaines suivants : intégration web avec HTML et CSS, bases en algorithmes, Git et GitHub, bases dans la langage de

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Obtenir la certification de développeur concepteur logiciel - RNCP niveau 6 (Bac + 3/4) [Fiche RNCP 35976](#), et acquérir les compétences professionnelles du métier :

- Définir les spécifications fonctionnelles de la solution logicielle en analysant les besoins du client et des utilisateurs potentiels afin de proposer une solution adaptée
- Concevoir une solution technique et l'architecture du code grâce à des outils de conception logicielle et de base de données afin de répondre aux besoins fonctionnels identifiés par un cahier des charges technique
- Coordonner un projet de développement en utilisant les outils et méthodologies de gestion de projet (agile ou cascade) afin de respecter les contraintes définies (coûts, délais, qualité)
- Configurer un outil de gestion de versions en utilisant un service en ligne afin de garder un historique des étapes du développement d'une application web, de permettre la collaboration de plusieurs développeurs à distance et d'organiser un processus de revue du code
- Mener une veille technologique sur le domaine du développement informatique grâce à des outils et médias en ligne afin de se tenir à jour sur les avancées technologiques et les tendances du domaine.
- Implémenter la gestion des données d'une application côté interface ou côté serveur via une API ou une base de données en utilisant les langages, bibliothèques ou framework adaptés afin d'assurer le fonctionnement sécurisé de l'application et de respecter les standards OWASP et les contraintes du RGPD
- Programmer l'interface d'une application web ou mobile dynamique et ses comportements en utilisant les langages, frameworks et patrons de conceptions adaptés afin de permettre à l'utilisateur une expérience fluide, fidèle au design d'interface et accessible
- Développer la logique d'une application web ou mobile en utilisant les langages, technologies et frameworks adaptés afin d'implémenter les fonctionnalités définies et de respecter les contraintes techniques architecturales
- Configurer les environnements de développement et de déploiement d'une application grâce aux outils nécessaires afin d'optimiser le cycle de vie de l'application de sa conception à sa mise en production
- Assurer la qualité de l'application en définissant et en écrivant les tests unitaires, d'intégration et fonctionnels afin d'identifier et de résoudre les erreurs
- Maintenir une application au fil de son cycle de vie en mettant à jour le code (refactoring) afin d'optimiser le code et de l'aligner aux standards du développement
- Suivre les performances techniques et fonctionnelles d'une application en définissant les métriques et en mettant en place les outils de supervision afin d'assurer la qualité de service minimum
- Rédiger une documentation technique de solution informatique en utilisant un outil de traitement de texte, une présentation claire et compréhensible ainsi que des représentations visuelles (tableaux, diagrammes) afin de communiquer clairement le fonctionnement de l'application au reste de l'équipe technique

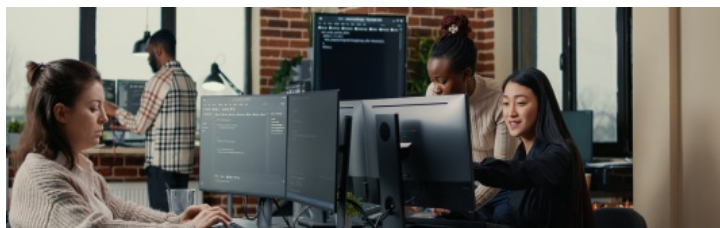
CONTENU DE LA FORMATION

La certification est constituée de 3 blocs de compétences. Le programme de la formation est organisé sous la forme de projets professionnalisants à réaliser et correspondant au langage de programmation choisi : Java, PHP/Symfony, iOS,

VOS CONSEILLERS DE L'AGENCE DU PAYS BASQUE

Michel HARISPE
Coordonnateur pédagogique
michel.harispe@greta-cfa-
aquitaine.fr
05 59 52 25 25

Sarah DE NADAI
Conseillère en Formation
Continue
sarah.de-nadai@greta-cfa-
aquitaine.fr
0559522525



programmation choisi.
Pour tous les candidats, la procédure de sélection s'effectue au travers d'un formulaire de candidature validant les pré-requis académiques ou dérogatoires, ainsi que l'adéquation du projet professionnel avec les objectifs de la formation. Un entretien individuel de motivation est organisé
Pour les candidats dont le français n'est pas la langue maternelle, un justificatif d'un niveau de français B2 minimum (niveau courant) sera demandé

DÉBUT DE LA FORMATION

Tout au long de l'année

DÉTAILS DATE DE LA FORMATION

La durée de la formation est comprise entre 12 et 24 mois. La formation peut-être suivie à temps plein, temps partiel ou en alternance.

MODALITÉS DE FINANCEMENT

- Compte personnel de Formation CPF
- Contrat de professionnalisation
- CPF transition Professionnelle (ex CIF)
- Financement personnel
- Financement Pôle Emploi
- Financement Région
- Formation en alternance
- Plan de développement des compétences
- PRO-A (ex Période de PRO)

Android, Salesforce, JavaScript React, et Python. Le programme détaillé pour chacune des spécialités est disponible sur demande.

Bloc de compétence 1 : Concevoir et piloter le projet de développement d'une solution d'application informatique

- Définir les spécifications fonctionnelles de la solution logicielle en analysant les besoins du client et des utilisateurs potentiels afin de proposer une solution adaptée.
- Concevoir une solution technique et l'architecture du code grâce à des outils de conception logicielle et de base de données afin de répondre aux besoins fonctionnels identifiés par un cahier des charges technique.
- Coordonner un projet de développement en utilisant les outils et méthodologies de gestion de projet (agile ou cascade) afin de respecter les contraintes définies (coûts, délais, qualité).

Bloc de compétence 2 : Développer une application web ou mobile

- Configurer un outil de gestion de versions en utilisant un service en ligne afin de garder un historique des étapes du développement d'une application web, de permettre la collaboration de plusieurs développeurs à distance et d'organiser un processus de revue du code.
- Mener une veille technologique sur le domaine du développement informatique grâce à des outils et médias en ligne afin de se tenir à jour sur les avancées technologiques et les tendances du domaine.
- Implémenter la gestion des données d'une application côté interface ou côté serveur via une API ou une base de données en utilisant les langages, bibliothèques ou framework adaptés afin d'assurer le fonctionnement sécurisé de l'application et de respecter les standards OWASP et les contraintes du RGPD.
- Programmer l'interface d'une application web ou mobile dynamique et ses comportements en utilisant les langages, frameworks et patrons de conceptions adaptés afin de permettre à l'utilisateur une expérience fluide, fidèle au design d'interface et accessible.
- Développer la logique d'une application web ou mobile en utilisant les langages, technologies et frameworks adaptés afin d'implémenter les fonctionnalités définies et de respecter les contraintes techniques architecturales.

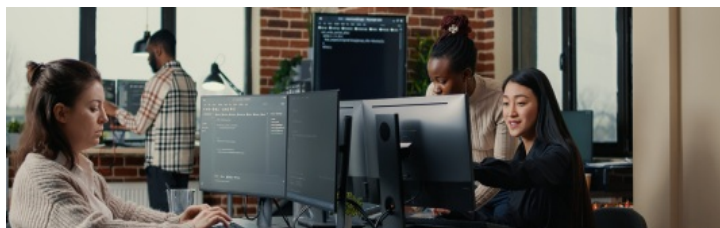
BLOC DE COMPÉTENCE 3 : ASSURER LE FONCTIONNEMENT D'UNE APPLICATION TOUT AU LONG DE SON CYCLE DE VIE

- Configurer les environnements de développement et de déploiement d'une application grâce aux outils nécessaires afin d'optimiser le cycle de vie de l'application de sa conception à sa mise en production.
- Assurer la qualité de l'application en définissant et en écrivant les tests unitaires, d'intégration et fonctionnels afin d'identifier et de résoudre les erreurs.
- Maintenir une application au fil de son cycle de vie en mettant à jour le code (refactoring) afin d'optimiser le code et de l'aligner aux standards du développement.
- Suivre les performances techniques et fonctionnelles d'une application en définissant les métriques et en mettant en place les outils de supervision afin d'assurer la qualité de service minimum.
- Rédiger une documentation technique de solution informatique en utilisant un outil de traitement de texte, une présentation claire et compréhensible ainsi que des représentations visuelles (tableaux, diagrammes) afin de

VOS CONSEILLERS DE L' AGENCE DU PAYS BASQUE

Michel HARISPE
Coordonnateur pédagogique
michel.harispe@greta-cfa-
aquitaine.fr
05 59 52 25 25

Sarah DE NADAI
Conseillère en Formation
Continue
sarah.de-nadai@greta-cfa-
aquitaine.fr
0559522525



communiquer clairement le fonctionnement de l'application au reste de l'équipe technique.

CONDITIONS DE FORMATION

La formation se déroule dans l'espace co-working de l'agence tertiaire du GRETA CFA Aquitaine à Talence.

Entretien de positionnement en amont de la formation

Entrées et sorties permanentes

Mentorat individuel

Travaux sur projets applicables en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Les blocs de compétences sont évalués au travers de projets professionnalisants, sous forme de mises en situation professionnelle reconstituées. Chaque projet donne lieu à une production de livrables. Ces livrables sont constitués en portfolio permettant au candidat de démontrer son savoir faire lors de sa recherche d'emploi.

L'obtention de la certification professionnelle est conditionnée à la validation de l'ensemble des blocs de compétences par le jury de certification. La décision du jury de certification est souveraine. Celui-ci peut décider de la validation totale, de la validation partielle ou de la non-validation de la certification professionnelle. En cas de validation partielle, les blocs validés restent acquis à vie :

Bloc 1 : Concevoir et piloter le projet de développement d'une solution d'application informatique

Bloc 2 : Développer une application web ou mobile

Bloc 3 : Assurer le fonctionnement d'une application tout au long de son cycle de vie

PROFIL DES INTERVENANTS

L'Ecole en ligne OpenClassrooms partenaire du GRETA CFA Aquitaine

VOS CONSEILLERS DE L'AGENCE DU PAYS BASQUE

Michel HARISPE
Coordonnateur pédagogique
michel.harispe@greta-cfa-
aquitaine.fr
05 59 52 25 25

Sarah DE NADAI
Conseillère en Formation
Continue
sarah.de-nadai@greta-cfa-
aquitaine.fr
0559522525